

# Règlement



[www.azertyclub.com](http://www.azertyclub.com)



## Sommaire

CHAPITRE I - INFORMATIONS GENERALES .....	3
Article I-1. Informations sur le Règlement.....	3
Article I-2. Application du règlement .....	3
Article I-3. Matériel .....	3
Article I-4. Alimentation .....	3
CHAPITRE II – FORMATS/MATCHS .....	4
Article II-1. Mode de jeu .....	4
Article II-2. Format des matchs .....	4
CHAPITRE III – PARAMETRES DU JEU .....	5
Article IV-1. Version.....	5
Article IV-2. Interdictions.....	5
Article IV-3. Conditions.....	5
CHAPITRE IV – REGLEMENT/LITIGES.....	6
Article VI-1. Décisions.....	6
Article VI-2. Comportement et sanctions .....	6

# CHAPITRE I - INFORMATIONS GENERALES

## Article I-1. Informations sur le Règlement

Ce règlement a été rédigé par l'équipe de l'Azerty Club, pour la compétition de Fortnite® qui se déroulera lors de l'Azerty Party 2018.

L'équipe de l'Azerty Club est la seule compétente à organiser et à gérer les compétitions sportives des Azerty Party. **Elle se réserve le droit de modifier le présent règlement à tout moment et sans préavis.**

## Article I-2. Application du règlement

En participant à l'Azerty Party 2018, les joueurs acceptent, sans réticence ou interprétation, de respecter le règlement. Les joueurs acceptent l'application de ce règlement par l'organisateur. L'organisation se réserve également le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par le règlement ou même contraire à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.

## Article I-3. Matériel

Chaque joueur devra impérativement apporter son matériel pour le tournoi (PC, clavier, souris, casque, écran, câbles etc...). Les câbles réseaux seront fournis.

Les participants seront responsables en cas de mauvais fonctionnement de leur matériel.

## Article I-4. Alimentation

Voir règlement et informations générales de la LAN.

# CHAPITRE II – FORMATS/MATCHS

## Article II-1. Mode de jeu

Les matchs devront se faire en **Battle royale solo (pas d'équipes)**.

## Article II-2. Format des matchs

Le tournoi se déroulera par des matchs en un seul groupe, tous les joueurs s'affronteront sur plusieurs matchs.

Les scores comptabilisés seront de :

- Point par kill : 12
- Top 1 : 250 points
- 2<sup>ème</sup> : 190 points
- 3<sup>ème</sup> : 150 points
- 4<sup>ème</sup> : 120 points
- 5<sup>ème</sup> : 100 points
- 6<sup>ème</sup> : 80 points
- 7<sup>ème</sup> : 70 points
- 8<sup>ème</sup> : 60 points
- 9<sup>ème</sup> : 50 points
- 10<sup>ème</sup> : 40 points

Une fois tous les matchs terminés, les scores seront comptabilisés et détermineront l'ordre de classement.

Il est à noter que chaque joueur devra fournir le screen montrant le nombre de kill et son classement après chaque match.

# CHAPITRE III – PARAMETRES DU JEU

## Article IV-1. Version

Le jeu se jouera à la dernière version du jeu disponible à la date du tournoi. Les participants (hors mise à jour lors du début du tournoi) doivent avoir leur jeu à jour.

## Article IV-2. Interdictions

- Aucun programme tier modifiant les fichiers/paramètres n'est toléré, cela s'applique également aux modifications esthétiques et audios du jeu.
- Tout type de programme affichant des informations en jeu est interdit.
- Aucun système de communication n'est autorisé.
- Les logiciels de capture vidéos/visuels **réseaux** (streaming...)
- Il est **strictement** interdit de divulguer la clé de groupage sélectif

## Article IV-3. Conditions

- Tous les joueurs devront être présent 10 minutes avant chaque match sous peine de sanction.
- Les joueurs devront être attentifs et disponibles pour toutes annonces de l'admin du tournoi.
- Chaque joueur devra être en mesure de fournir une capture d'écran prouvant son classement et ses kills pour chaque match.
- Si une déconnexion/ou un plantage d'un joueur se réalise dans un match, le joueur sera considéré comme un joueur mort.



# CHAPITRE IV – REGLEMENT/LITIGES

## Article VI-1. Décisions

Le staff du tournoi est l'arbitre du tournoi.

Le tournoi est contrôlé par un admin du tournoi. Celui-ci a tout pouvoir pour appliquer le règlement en relation avec le tournoi et tous les matchs de ce tournoi. L'admin du tournoi attribue les arbitres aux matchs (si il est possible), peut donner des avertissements, peut donner des pénalités à des joueurs, et prendre part dans l'étude des infractions effectuées afin d'établir d'éventuelles sanctions supplémentaires.

En cas de manque de joueurs/problèmes techniques, le staff se réserve le droit de modifier les types de matchs/conditions voir le jeu.

## Article VI-2. Comportement et sanctions

Un joueur peut être réprimandé et recevoir une sanction si celui-ci commet l'une des infractions suivantes :

- Refuser de suivre les instructions d'un admin du tournoi ou du staff
- Arriver en retard à l'heure du match
- Contester la décision d'un admin du tournoi
- Utiliser un langage ou des gestes insultants
- Etre coupable de comportement antisportif
- Recevoir plus d'un avertissement
- Etre coupable d'actes violents
- Tricher ou utiliser un procédé inéquitable
- Mentir ou induire en erreur un officiel du tournoi
- Violier les règles de ce document.

Un joueur recevant une sanction perd automatiquement le match en cours.

